



# | Q2

**Delårsrapport**

**April-Juni 2018**

**Scout Gaming Group AB**



**SCOUT**  
gaming group

## Delårsrapport för perioden 1 April – 30 Juni 2018

SAMTLIGA BELOPP I DENNA RAPPORT ÄR ANGIVNA I SVENSKA KRONOR OM INTE ANNAT ANGES. SIFFROR INOM PARENTES AVSER MOTSVARANDE PERIOD FÖRRA ÅRET OM INTE ANNAT ANGES. UPPGIFTERNA GÄLLER KONCERNEN OM INTE ANNAT ANGES.

### Kvartalet april - juni 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 2,7 MSEK (0,7)
- EBITDA uppgick till -4,7 MSEK (-2,2)
- Periodens resultat uppgick till -7,1 MSEK (-1,5)
- Resultat per aktie uppgick till -0,6 kr (-0,2)
- Scout Gaming har upprättat ett operatörsindex för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets huvudsakliga kundgrupp. Indexet kommer att löpande ingå i kvartalsrapporteringen. Operatörsindex uppgick till 409 (46), jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 789%
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med NRK, Norges public service för television och radio
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med den internationella speloperatören 1XBet
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med GML Interactive som innehar varumärkena Stoiximan och Betano, med verksamhet i Grekland respektive Rumänien

- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med Luckia, med verksamhet i bland annat Spanien, Portugal och delar av Sydamerika
- Inledde förberedelser för en utdelning och separat listning av operatörsverksamheten FanTeam
- Scout Gaming blev utsedd till "Fantasy Supplier of The year" på EGR B2B-awards.

### **Delårsperioden januari - juni 2018**

- Nettoomsättningen uppgick till 3,6 MSEK (1,4)
- EBITDA uppgick till -12,5 MSEK (-5,3)
- Periodens resultat uppgick till -16,2 MSEK (-5,3)
- Resultat per aktie uppgick till – 1,2 kr (-0,9)

Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apportionerade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier från Scout AS, i samband med apportioneringen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Alla tidigare siffror innan dess att apportioneringen genomfördes avser Scout AS-koncernen.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & investor relations

[billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com](mailto:billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com)

## Nya kunder och marknader driver tillväxten

Nettoomsättningen under andra kvartalet uppgick till 2,7 MSEK, vilket innebär en tillväxt med 271% jämfört med motsvarande kvartal föregående år. Vi ser potential för stadig tillväxt framöver då vi både möter en ökad efterfrågan från nya potentiella kunder samt kommer fortsätta driftsätta befintliga kunder.

Scout Gaming har under kvartalet beslutat att inkludera operatörsindex i kvartalsrapporteringen, för att överblickbart redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets huvudsakliga kundgrupp. Operatörsindexet för andra kvartalet uppgick till 409, vilket jämfört med motsvarande kvartal föregående år är en ökning med 789%.

Vårt primära fokus ligger dock fortsatt på nyförsäljning och under andra kvartalet tecknades fyra nya avtal; den internationella speloperatören *1XBet*, *GML Interactive* som har verksamhet i Grekland respektive Rumänien, *Luckia* som har verksamhet i Sydamerika och södra Europa samt *NRK* som är Norges public service-radio och television tillika landets största TV-kanal.

Starpick, med vilka vi tecknade avtal under första kvartalet, driftsattes tillsammans med Bethard under kvartalet och dessutom initierades driftsättning av de avtal som ingicks under andra kvartalet. Luckia lanserade innan VM en free-to-play-version och inväntar nu licensmyndigheternas godkännande för lanserings av spel med riktiga pengar. Stoiximan är fullt integrerad och inväntar maltesiska spelmyndighetens godkännande för att lansera. NRK och norska TV2 lanserade inför VM ett Free-to-play-fantasyspel



som fått ett gott mottagande och över 100 000 spelare nyttjade plattformen under turneringen. 1XBet lanserade efter utgången av kvartalet.

Fantasy sports blir en allt mer etablerad och eftertraktad spelform vilket gestaltar sig i en generellt ökad efterfrågan på vår teknologi. Ett exempel på det är att Scout Gaming under EGR B2B Awards utnämndes till årets "Fantasy Sports leverantör", eventet i sig är ett av branschens mest prestigefulla. Detta är något som jag är mycket stolt över. Att vi i tuff konkurrens tog hem priset visar tydligt att vi har den ledande produkten i den för stora delar av spelvärlden utanför USA relativt nya spelvertikalen.

Under kvartalet underkände högsta domstolen i USA en federal lag som förbjöd kommersiell vadhållning på sport. Detta har gjort att ett flertal delstater redan utfärdat egna licenser för sportsbetting. För Scout Gaming innebär det nya affärsmöjligheter då fler sportoperatörer kommer att etablera sig i USA och då behöver en kommersiell teknikplattform.

Jag brukar avsluta med att säga "att vi har respekt för att etablering av en ny spelvertikal tar tid" och det gäller fortsatt, med tillägget att vi nu känner att branschen som helhet börjar bli allt mer mottaglig för våra produkter.

Andreas Ternström  
VD

## Avtal och kunder

Scout Gaming tecknade avtal med fyra kunder under årets andra kvartal.

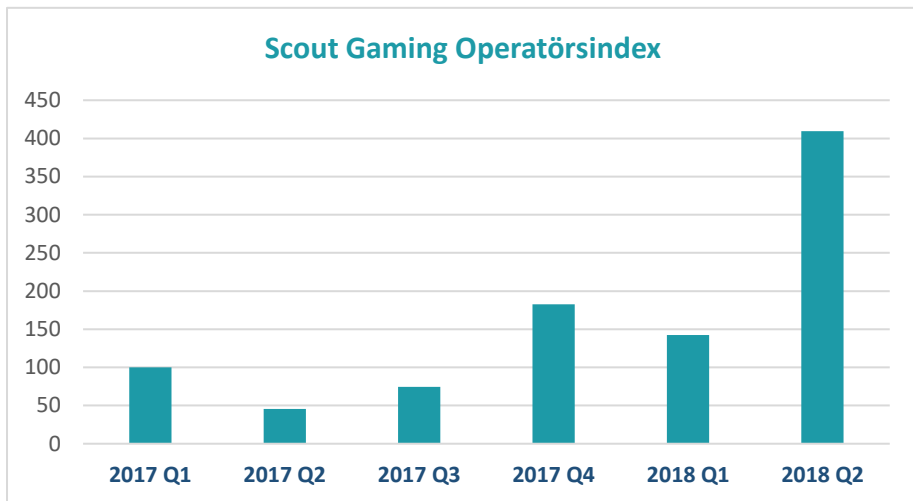
Avtal om leverans om bolagets daily fantasy sports-plattform ingicks med NRK, Norges public service för television och radio. NRK erbjöd tillsammans med TV2 möjligheten för respektive tittare att spela mot varandra i free-to-play-version av DFS.

Avtal om leverans av Scouts plattform tecknades med den internationella operatören 1XBet som har över 400 000 aktiva kunder och är verksamma på ett flertal marknader som för Scout Gaming kommer att vara nya. 1XBet har ett omfattande sportengagemang och ingick exempelvis nyligen ett sponsoravtal med Andrea Pirlo. 1XBet driftsattes efter kvartalets utgång.

Avtal om leverans av Scouts plattform tecknades med GML Interactive, som äger varumärken Stoiximan – med verksamhet på den grekiska marknaden samt Betano som har en stark ställning på den rumänska marknaden. GML är färdigintegrerade och inväntar godkännande från maltesiska spelmyndigheten för att kunna lansera.

Dessutom tecknades avtal med Luckia som har verksamhet i Sydamerika och södra Europa. Luckia lanserade free-to-play i anslutning till fotbolls-VM och inväntar nu licensmyndigheternas godkännande för att kunna lansera för spel om pengar.

Under kvartalet driftsattes därutöver Bethard och Starpick, där den sistnämnda tecknades avtal med under första kvartalet.



### Scout Gaming Operatörsindex

Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets huvudsakliga kundgrupp. Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake". Denna kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.

Operatörsindexet för andra kvartalet uppgick till 409, vilket jämfört med föregående kvartal är en ökning med 188%. Ökningen jämfört med det första kvartalet består primärt av nylanserade kunder, men också till viss del ökad aktivitet hos befintliga kunder. Jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 789%.

## Marknad

Marknaden för onlinespel fortsätter växa och uppskattas globalt ha omsatt 40,5 miljarder Euro under 2017, en ökning med 9 procent jämfört med året innan, enligt H2 Gambling Capital. Europa utgör drygt hälften av omsättningen och är en marknad stadd i förändring där allt fler länder inför ett licensförfarande, vilket öppnar upp för beskattning samtidigt som det ger ett entydigt regelverk för operatörerna att förhålla sig till.

Den historiska tillväxten för onlinespel har varit driven av flera faktorer; en successivt ökande social acceptans, ökad tillgänglighet genom t.ex mobilbredband och allt bättre smartphones samt framväxt av nya spelformer som appellerat till en allt bredare publik. Trots det stora antalet privata speloperatörer står de statliga monopolen fortsatt för lejonparten av omsättningen. I Sverige representerade de privata aktörerna endast ca 30% av den totala spelomsättningen under 2017, enligt Lotteriinspektionen.

2017 uppskattas Fantasy Sports haft 59,3 miljoner utövare i USA & Canada och spelformen har på senare år väckt allt större intresse även i Europa, enligt Fantasy Sports Trade Organization.



Utövare av Fantasy Sports och Daily Fantasy Sports är generellt mer lojala än utövare av andra spelformer, de förblir aktiva väsentligt längre och som ett resultat är det genomsnittliga kundvärdet (ARPU) högre. Förklaringen är att utövarna har ett genuint sportintresse och drivkraften är inte primärt att vinna pengar utan att tävla mot sina medspelare och visa upp sina kunskaper inom en – eller flera – sporter. Fantasy Sports är därför en av de mest socialt accepterade spelformerna, samtidigt som det är ett nätverksspel - vilket förklarar den högre lojaliteten. Att distribuera Fantasy Sports-produkter via större aktörers retail-led genom att dra nytta av de sociala egenskaperna i spelformen erbjuder ny innovation till denna traditionellt starka kanal. Det är en marknad som Scout Gaming, i anslutning till onlinespelsmarknaden för poolspel, utforskar.

## Finansiell utveckling under andra kvartalet 2018

### Intäkter

Nettoomsättningen uppgick till 2,7 MSEK (0,7) under andra kvartalet. Nettoomsättningen består av en mix av betalda fasta avgifter från B2B-kunder samt rörliga intäkter hänförliga till Scout Gamings kunders respektive slutanvändares aktivitet. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 1,2 MSEK (0,6). Bolaget har som princip att på Malta aktivera de direkta utvecklingskostnader som uppstår i Norge. Övriga rörelseintäkter om 1 MSEK består av ersättning från norska staten avseende för FoU-relaterade personalkostnader, så kallat "skattefunn".

### Kostnader

Kostnaderna uppgick till -12,3 MSEK (-4,5). De består till största del av kostnader hänförliga till personal samt marknadsföring och försäljning. Kostnaderna har jämfört med föregående period ökat till följd av rekryteringar och utökade marknadsföringsaktiviteter. Till största del är kostnaderna av fast karaktär.

### Resultat

Rörelseresultatet uppgick till -7,4 MSEK (-3,1). Periodens resultat uppgick till -7,1 MSEK (-1,5). Resultatet per aktie var -0,6 kr (-0,2).

## Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -8,9 MSEK (-2,2) under kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -1,6 MSEK (-1,3). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0 MSEK (4,3). Periodens kassaflöde uppgick till -10,5 MSEK (0,8).

Likvida medel uppgick till 25,0 MSEK vid kvartalets utgång (1,3).

## Delårsperioden i sammandrag

För delårsperioden januari till juni 2018 uppgick nettoomsättningen till 3,6 MSEK (1,4). Nettoomsättningen består av en mix av betalda fasta avgifter från B2B-kunder samt rörliga intäkter hänförliga till Scout Gamings kunders respektive slutanvändares aktivitet. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. För delårsperioden januari till juni 2018 uppgick resultatet till -16,2 MSEK (-5,3). Rörelseresultatet uppgick till -16,3 MSEK (-6,4). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -23,6 MSEK (-8,1) under året.

## Nyckeltal

<b>Nyckeltal koncernen (MSEK)</b>	<b>Apr-Jun 2018</b>	<b>Apr-Jun 2017</b>	<b>Jan-Dec 2017</b>
Nettoomsättning	2,7	0,7	3,1
Nettoomsättningstillväxt, %	271	N/A	81
EBITDA	-4,7	-2,2	-22,4
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-7,4	-3,1	-25,4
Antal aktier vid periodens slut	12 383 455	6 547 837	12 383 455
Genomsnittligt antal aktier*	12 383 455	6 449 037	7 151 189
Anställda vid periodens slut**	65	34	57
Resultat per aktie (SEK)	-0,6	-0,2	-3,2
Eget kapital per aktie (SEK)	3,3	2,8	4,6
Antal operatörer vid periodens slut, varav driftsatta (x)	12 (6)	5 (1)	7 (3)
Operatörsindex	409	46	183

\*Ingen utspädning förekommer. \*\*Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

## Övrigt

### **Moderbolaget**

Moderbolaget är ett holdingbolag och befintlig koncernstruktur etablerades under tredje kvartalet 2017, varför jämförelsetal saknas för perioden. Rörelseintäkterna för det andra kvartalet 2018 uppgick till 2,6 MSEK. Rörelseresultatet uppgick till -0,2 MSEK. Periodens resultat uppgick till -0,1 MSEK. Moderbolagets likvida medel uppgick till 15,3 MSEK vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 50,9 MSEK.

### **Risker**

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2017 som återfinns på bolagets hemsida.

### **Redovisningsprinciper**

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges. Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apporterade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier i Scout AS, i samband med apportemissionen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Siffror innan dess att apportemissionen genomfördes avser Scout AS-koncernen.

### **Närståendetransaktioner**

Rolf Blom har under kvartalet fakturerat 75 000 kr för konsultation och strategiarbete genom ett bolag som är närstående till honom. Jörgen Ragnarsson har under kvartalet fakturerat 50 000 kr för konsultation och försäljningsarbete genom ett bolag som är närstående till honom.



## Ägare

<b>Aktieägare</b>	<b>Antal aktier</b>	<b>Andel</b>
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	12,7%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 337 264	10,8%
Knutsson Holding AB	838 490	6,8%
Novobis AB	838 490	6,8%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	6,5%
Bjorn Fjellby Holding AS	740 567	6,0%
Daniel Rammeskov	707 153	5,7%
Swedbank Robur Fonder	650 000	5,2%
Proboxit Investment AB	458 962	3,7%
Crossport AB	400 140	3,2%
Totalt tio största ägarna	8 353 235	67,5%
<b>Övriga ägare</b>	<b>4 030 220</b>	<b>32,5%</b>
Antal aktier	12 383 455	

## Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Delårsrapport Q3, juli-september                      29 november 2018

Bokslutskommuniké Q4, 2018                              28 februari 2019

## Resultaträkning i sammandrag för koncernen

### Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Apr-Jun 2018	Apr-Jun 2017	Jan-Jun 2018	Jan-Jun 2017	Jan-Dec 2017
Nettoomsättning	2 697	727	3 574	1 369	3 098
Aktiverat arbete för egen räkning	1 213	643	1 822	1 606	2 619
Övriga rörelseintäkter	1 002	0	1 002	0	55
<b>Summa intäkter</b>	<b>4 912</b>	<b>1 370</b>	<b>6 398</b>	<b>2 975</b>	<b>5 772</b>
Personalkostnader	-5 778	-922	-11 831	-3 354	-10 603
Övriga externa kostnader	-3 829	-2 192	-7 056	-4 118	-17 554
Av- och nedskrivningar	-2 681	-497	-3 804	-1 010	-3 063
<b>Summa kostnader</b>	<b>-12 288</b>	<b>-4 463</b>	<b>-22 691</b>	<b>-9 333</b>	<b>-31 220</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-7 376</b>	<b>-3 093</b>	<b>-16 293</b>	<b>-6 358</b>	<b>-25 448</b>
Finansiella poster	230	1 560	39	43	2 433
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-7 146</b>	<b>-1 533</b>	<b>-16 253</b>	<b>-5 354</b>	<b>-23 015</b>
Uppskjuten skatt	20	21	42	43	0
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	-175
<b>Periodens resultat</b>	<b>-7 126</b>	<b>-1 512</b>	<b>-16 211</b>	<b>-5 311</b>	<b>-23 190</b>

## Balansräkning i sammandrag för koncernen

### Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2018- 06-30	2017- 06-30	2017- 12-31
<b><i>Tillgångar</i></b>			
Immateriella tillgångar	12 184	14 424	13 447
Materiella anläggningstillgångar	993	380	574
Finansiella anläggningstillgångar	0	*9 368	102
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 177</b>	<b>24 172</b>	<b>14 123</b>
Kundfordringar	1 581	482	110
Övriga fordringar	5 836	688	5 019
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 541	208	439
Likvida medel	24 999	1 267	49 853
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>34 957</b>	<b>2 952</b>	<b>55 421</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>48 134</b>	<b>27 124</b>	<b>69 544</b>

\* Avser tecknat ej inbetalt aktiekapital

***Eget kapital och skulder***

Aktiekapital	652	358	652
Övrigt tillskjutet kapital	103 127	47 327	103 127
Reserver	782	859	269
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-62 940	-28 537	-46 729
<b>Summa eget kapital</b>	<b>41 620</b>	<b>18 289</b>	<b>57 319</b>
Avsättningar för uppskjuten skatt	298	364	574
Uppskjuten skatteskuld	287	0	0
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>584</b>	<b>364</b>	<b>574</b>
Leverantörsskulder	1 458	1 306	3 734
Aktuella skatteskulder	405	29	0
Övriga kortfristiga skulder	2 909	6 517	3 304
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 158	350	4 271
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>5 929</b>	<b>8 471</b>	<b>11 651</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>48 134</b>	<b>27 124</b>	<b>69 544</b>

## Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

(kSEK)	Aktiekapital	Övrigt till- skjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst inkl. årets resultat	S:a totalt eget kapital
<b>2018-01-01</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>269</b>	<b>-46 729</b>	<b>57 319</b>
Omvärdering Bal Utv-kost	0			0	0
Nyemission					0
Ej reg aktiekapital					0
Tillskott					0
Omräkningsdifferens		0	208	0	208
Årets resultat				-9 085	-9 085
<b>2018-03-31</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>478</b>	<b>-55 814</b>	<b>48 442</b>
<b>2018-04-01</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>478</b>	<b>-55 814</b>	<b>48 442</b>
Omvärdering Bal Utv-kost					
Nyemission					0
Ej reg aktiekapital					0
Tillskott					0
Omräkningsdifferens			304		304
Årets resultat				-7 126	-7 126
<b>2018-06-30</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>782</b>	<b>-63 940</b>	<b>41 620</b>



	Aktiekapital	Övrigt till- skjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst inkl. årets resultat	S:a totalt eget kapital
	1,05	1,05	1,05	1,05	
<b>2017-01-01</b>	<b>288</b>	<b>27 830</b>	<b>99</b>	<b>-23 539</b>	<b>4 678</b>
Nyemission	60	6 193			6 253
Omräkningsdifferens	0	0	-196	344	148
Årets resultat				-3 799	-3 799
<b>2017-03-31</b>	<b>348</b>	<b>34 023</b>	<b>-97</b>	<b>-26 993</b>	<b>7 281</b>
<b>2017-04-01</b>	<b>348</b>	<b>34 023</b>	<b>-97</b>	<b>-26 993</b>	<b>7 281</b>
Nyemission	10	13 304			13 314
Omräkningsdifferens			-762	-32	-793
Årets resultat				-1 512	-1 513
<b>2017-06-30</b>	<b>358</b>	<b>47 327</b>	<b>-859</b>	<b>-28 537</b>	<b>18 289</b>
<b>2017-07-01</b>	<b>358</b>	<b>47 327</b>	<b>-859</b>	<b>-28 537</b>	<b>18 289</b>
Nyemission	293	57 110			57 404
Omräkningsdifferens			1 129	-313	816
Emissionskostnad		-1 310			-1 310
Årets resultat				-17 879	-17 879
<b>2017-12-31</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>270</b>	<b>-46 729</b>	<b>57 319</b>

## Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Apr-Jun 2018	Apr-Jun 2017	Jan-Jun 2018	Jan-Jun 2017	Jan-Dec 2017
Resultat efter finansiella poster	-7 146	-1 532	-16 253	-5 354	-23 015
Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet			0		0
Av- och nedskrivningar	2 681	497	3 804	1 010	3 063
Realisationsresultat	0	0	0	0	358
Betald skatt	15	-27	52	-49	-18
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-4 450</b>	<b>-1 062</b>	<b>-12 397</b>	<b>-4 393</b>	<b>-19 612</b>
Förändring av rörelsekapital	-4 428	-1 172	-11 182	-3 667	-4 931
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-8 878</b>	<b>-2 234</b>	<b>-23 579</b>	<b>-8 060</b>	<b>-24 543</b>
Aktiverade utgifter för immateriella Anläggningstillgångar	-1 201	-825	-1 822	-1 606	-2 619
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-386	0	-386	-33	-305
Förvärv dotterföretag	0	0	0	0	0
Förändring långfristiga fordringar	0	-466	102	0	-8
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 587</b>	<b>-1 291</b>	<b>-2 107</b>	<b>-1 639</b>	<b>-2 932</b>
Amortering	0	0	0	-1 377	0
Nyemission, efter emissionskostnader	0	4 332	0	11 031	75 831
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>4 332</b>	<b>0</b>	<b>9 654</b>	<b>75 831</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-10 466</b>	<b>807</b>	<b>-25 686</b>	<b>-45</b>	<b>48 357</b>
Likvida medel vid periodens början	35 353	475	49 853	1 314	1 330
Omräkningsdifferens i likvida medel	111	-15	831	-2	167
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>24 999</b>	<b>1 267</b>	<b>24 999</b>	<b>1 267</b>	<b>49 853</b>

## Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Apr-Jun 2018	Jan-Jun 2018	Helår 2017
Nettoomsättning	2 550	<b>2 550</b>	2 125
<b>Summa intäkter</b>	<b>2 550</b>	<b>2 550</b>	<b>2 125</b>
Personalkostnader	-1 755	-3 134	-2 277
Övriga externa kostnader	-994	-2 033	-6 330
<b>Summa kostnader</b>	<b>-2 749</b>	<b>-5 167</b>	<b>-8 606</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-199</b>	<b>-2 617</b>	<b>-6 481</b>
Finansiella poster	123	181	7
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-76</b>	<b>-2 436</b>	<b>-6 475</b>
<b>Periodens resultat</b>	<b>-76</b>	<b>-2 436</b>	<b>-6 475</b>

## Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2018-06-30	2017-12-31
<b><i>Tillgångar</i></b>		
Finansiella anläggningstillgångar	1 000	1 000
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>1 000</b>	<b>1 000</b>
Aktuella skattefordringar		0
Fordringar hos koncernföretag	35 347	16 444
Övriga fordringar	274	720
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	381	79
Likvida medel	15 252	42 767
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>51 255</b>	<b>60 010</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>52 255</b>	<b>61 010</b>

***Eget kapital och skulder***

Aktiekapital	652	652
Övrigt tillskjutet kapital	59 171	59 171
Reserver	0	0
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-8 911	-6 475
<b>Summa eget kapital</b>	<b>50 912</b>	<b>53 348</b>
Leverantörsskulder	324	3 164
Aktuella skatteskulder	93	17
Övriga kortfristiga skulder	199	366
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	727	4 115
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>1 343</b>	<b>7 662</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>52 255</b>	<b>61 010</b>

## Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 30 augusti 2018

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ledamot



För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, [billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com](mailto:billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com).

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: [ir@scoutgaminggroup.com](mailto:ir@scoutgaminggroup.com)  
Kaptensgatan 6. Webbplats: [www.scoutgaminggroup.com](http://www.scoutgaminggroup.com). 114 57  
Stockholm. Organisationsnummer: 559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 30 augusti 2018 kl. 8.00 CET.

## Information om Nasdaq First North

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser.

## Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Nettoomsättningstillväxt - Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder.

Antal operatörer vid periodens slut – Avser speloperatörer som har driftsatt Scout Gamings plattform.